BAN-KNM

©ゆでたまご・集英社・NTV・東映動画

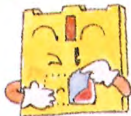
# キン肉マン

## キン肉星王位争奪戦

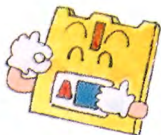
BANDAI

©BANDAI 1987 MADE IN JAPAN

# ディスクカードを書き換えたら シールも きれいにはりかえよう！

1 まずはじめに、ディスクカードについている古いシールをきれいにはがしましょう。重ねてシールをはると故障の原因になります。

2 古いシールをはがしたら、右のページのディスクカード用シールのSIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置にきちんとはりましょう。

3 シールがずれたり、はがれやすくなっていないか、もう一度確かめてください。特にシールの四隅はていねいにおさえてください。

注意

ディスクカード用シール（SIDE A・SIDE B）以外のシールをディスクカードにはるのは絶対にやめてください。故障の原因となります。

▼キン肉マンSIDE A用シール

▼キン肉マンSIDE B用シール

ファミリー コンピュータ ディスク システム

©ゆでたまご・集英社・NTV・東映動画
©BANDAI 1987 JAPAN

BAN-KNM

# CONTENTS

# キン肉マン 王位争奪戦ストーリー

ここは国立競技場、—超人シングル・タッグの両タイトルを獲得した活躍が認められ、キン肉星委員会で「スグルを次期大王に。」と決定。— 今まさに、キン肉星の新大王、スグルの即位戴冠式が行われようとしていた……。

キン肉マン
「ヤッタもんね、やっぱり牛丼よりは、大王の座の方が魅力的だナー」といつもどおりのキン肉マンであった……？

超人の神100人
「おまえは、おだてにノリやすい性格であるが、数々の凶悪超人との闘いによる巧績は見事。王位を認める王冠をさずけよう」

　ところが、残りの５人の邪悪の神はキン肉スグルの出生時の秘密に疑惑があるとして、王位を認めず、かわりに……

邪悪の神
「我々は独自に王位継承候補者を立てることにした。フフフッキン肉マンよお前は彼らを試合で倒さないかぎり、本当の王位継承者となることはできない。もうひとつの王のしるしである真紅のマントを渡すことはできないのだ、ハッハッハッ。」

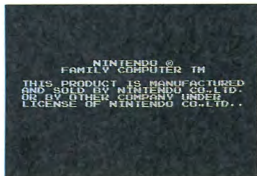
スグルの母であるキン肉王妃は、自分でパートナーを捜し、チーム対抗戦を日本各地の名城で行い、勝ち残った者を次期大王にすると宣言！

テリーマン、ロビンマスクら、かつて共に闘った正義超人をチームに加え、超人界の頂点に立つキン肉星大王の座を目指した最後の闘いのゴングが今鳴った！

# ゲームを始めるには、前準備が必要なんだ！

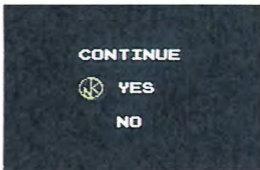
## ディスクシステムゲームを起動しよう

①ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続してから、本体のPOWERをONにしよう。きちんと接続していれば下の図のような画面が出るので、ディスクカードをSIDE Aを上にしてセット。特に、うら表には気をつけよう。画面がちゃんと出ないときは、接続をよく確かめてもう一度最初からやり直してみよう。

“NOW LOADING…” という表示のあと、右のような画面が出てくるはずだ。SIDE A が上になっていないと出てこないよ。

下のタイトル画面が出てきたら、スタートボタンを押そう。もし起動しなかった場合は、36ページを見て原因を調べ、やり直してみよう。

# ゲーム・スタート

## 本当の王位継承者は誰だ？

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、〝NOW LOADING…〟の後、下のような画面になるョ。そうしたらDISKを取り出してB面にセットし直そうネ。再び〝NOW LOADING…〟の後、ステージ1のメンバー表画面出現。さあ、いよいよ試合開始だ!!

ゲーム中にファミリーコンピュータ本体のRESETボタンを押さないでネ！「ERR.07」になっちゃうゾ。（エラーメッセージが出たら36ページを見よう）

# 残念！ゲーム・オーバーだ

まだまだ技が未熟な君、悪役超人たちに敗れてもくじけちゃいけない。そんな君のためにコンティニュー機能があるゾ。

ゲームオーバーになると右の画面が出て、次にCON-TINUE 選択画面になるんだ。君はSELECT ボタンで"YES"か"NO"かを選びSTARTボタンを押そう。

- "YES" ゲームオーバーになったSTAGEのメンバーチェンジ画面から再びスタート。
- "NO" STAGE1のメンバーチェンジ画面に移ります。

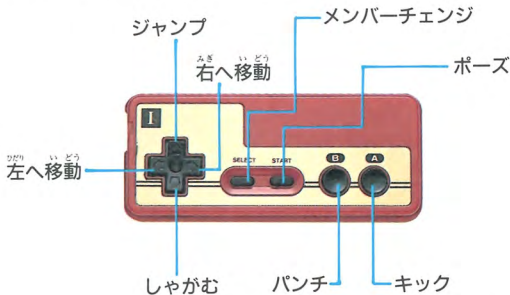
※ただし、STAGE1のみ"CONTINUE"画面はありません。

**ゲームを途中でやめたい、アナタは………**

まず、ディスクカードを取り出して、それから電源を切ろう。ディスクドライブ本体の赤ランプがついている時は、EJECTボタンを押しちゃダメなんだ。

# 基本操作

## 正義超人を闘わせるのは君だ！

コントローラーの使い方
このゲームは、1PLAYER(一人用)のみなので、コントローラー[I]のみ使ってネ！

※しゃがむのあとジャンプにすれば　ハイジャンプ！

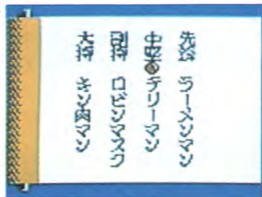
正義超人はそれぞれ、共通の基本技を同じように使えるゾ。パンチはⒷボタン、キックはⒶボタン、他の基本技は後のページで説明するネ。✚字ボタンは正義超人の移動やジャンプに使うんだ。

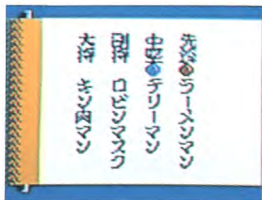
さあ、いよいよ決戦の時が来た。
敵チームのボスのいる天守閣まで道のりは遠いゾ。

# メンバー表を提出だ！

この闘いは団体戦、正義超人の大将はキン肉マン。
君は先鋒、次鋒、副将が誰かを決めるんだ。

君はまず、ステージごとにメンバー表を対戦チームに提出しなければならない(ステージ3は除く)。キン肉マン以外の他の正義超人の闘いに挑む順番を決めるのダ。

各ステージの最初に必ず右のような画面が現れる。もうすでにメンバーが書いてあり、赤い色のカーソルを入れ換えたいメンバーの位置に✚字ボタンで(左↔右)移動しⒶボタンを押す。次に入れ換える場所にカーソ

よし、最強メンバーだ！

ルをまた✚字ボタンで動かすんだ。(入れ換えたいメンバーの場所には青いカーソルが残っています。)そしてⒶボタンでチェンジ完了ダ!

**しまった、作戦変更だ!**

もう一度入れ換えたい時は、同様の手順を繰り返せばイインだ。

さあ、これでメンバー表提出完了、STARTボタンでゲーム開始だ!試合中のメンバーチェンジは、メンバー表の順に、ポーズにしてから、SELECTボタンで瞬時に行われるゾ。

※メンバー表の順番はそのステージを終了するまでは変えることはできないヨ。

# 攻略法 ①

## 基本技を完全にマスターしよう

正義超人の命運は君のコントローラー・テクニックにかかっている。パンチはⒷボタン、キックはⒶボタン、飛びゲリ、パイル・ドライバー、ボディ・スラムはさらに✚字ボタンとの組み合わせで繰り出すんだ！

①飛びゲリ(組み合わない)
✚字ボタンでジャンプ+
Ⓐボタンでキック

②ボディ・スラム(組み合う)
Ⓑボタンで投げる

③パイル・ドライバー
(組み合う)
Ⓐボタンで放り上げる+
✚字ボタンでハイジャンプ
Ⓐボタン

# 攻略法 ②

## 各正義超人の必殺技をマスターしよう

ロビンマスク、テリーマン、ラーメンマン、みんなそれぞれ得意のスペシャル・ホールド（必殺技）があるヨネ！これをマスターしないとステージクリアはかなりきびしいぞ。

君は組み合った瞬間、相手に技をかけられないうちにす速くⒶボタンで放り上げ、ハイジャンプで相手に飛びつけ！そしてⒷボタンを押すんダ。

ヤッターッ！
ロビンスペシャル

もちろん、必殺技だからタイミングが重要、ピッタリ決まらないと、なかなか技がかからないゾ。

# 攻略法 ③

# キン肉マン登場！

## 天守閣の場面では必ず、敵の大将とキン肉マンの闘いになるんだ。

### 出現！謎のアイテム。

実は、弱～い鬼たちの中にSTAGE1・2をクリアするたいくつか集めないとクリアできないゾ！

○キン肉マンの基本技をマスター！

パンチ、キックは同じだけど、組み合った時の技はちがうゾ

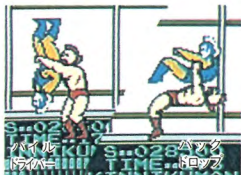
Ⓑボタンでアーム・ホイップ。
Ⓑボタン＋✚字ボタン(上)で
ブレーン・バスター

アーム・ホイップ

ブレーン バスター

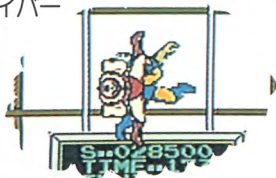
Ⓐボタンは放り上げ……。
相手を空中でキャッチして、
Ⓐボタンでパイル・・ドライバー
Ⓐボタン＋✚字ボタン(上)
でバック・ドロップ

（画面はステージ1）

めの重要なアイテムを持ってる奴がいる。各STAGEとも

## キン肉マンの必殺技、栄光のマッスルスパーク！

Ⓐボタンで放り上げる相手を空中でキャッチして、

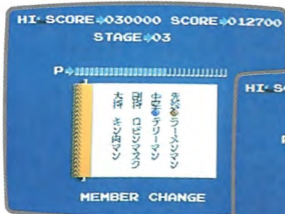
Ⓑボタンでキン肉ドライバー

Ⓑボタン＋✚字ボタン(上)
でマッスルスパーク

君はこのさまざまな技を完全にマスターすることで、
キン肉マンは真の王位継承者となれるのだ。

## ○ステージ・クリア

# 正義超人のパワーを回復だ。

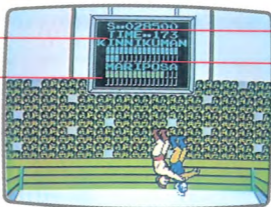
ステージ1を無事クリアした君、残り時間数によってパワーダウンした超人たちにボーナスパワーが支給できるんだ。(死んだ超人はダメだヨ)

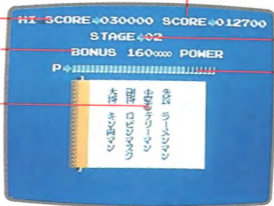
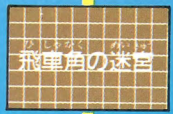
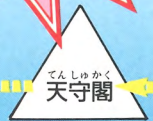
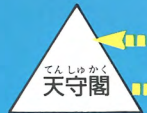
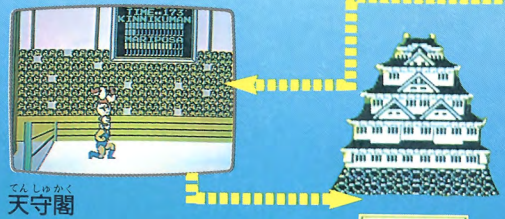
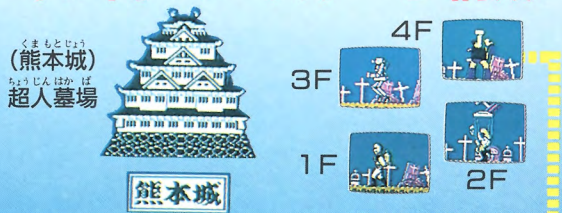
このメンバー表画面上で赤いカーソルを、✚字ボタンでパワーを復活させたい超人に合わせ、Ⓐボタンでパワーを支給するんだ。各超人の分配率は君の自由、よ〜く考えてパワーを回復してあげよう! STARTボタンを押せば再びメンバー表画面へ移る。

# 各データ画面の説明

※タイムをオーバーしてもゲームオーバーだよ

各ステージと天守閣での、データ画面の表示は異なっていますので、注意してください。

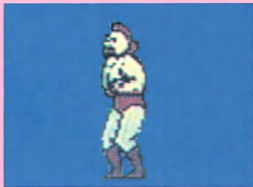
## 天守閣画面

タイム
(制限時間)
敵大将の
パワー表示
得点表示
キン肉マンの
パワー表示

## ボーナスパワー画面

ハイスコア
ボーナスパワー量
カーソル
スコア
ステージ数
正義超人
パワー表示
メンバー表

キン肉マン ステージ構成
(熊本城)
超人墓場
4F
3F
2F
1F
熊本城
天守閣
姫路城
天守閣
格闘城
天守閣
飛車角の迷宮
血縄縛りの門の闘い
血縄縛りの門
大阪城
天守閣
最後の対決

# 登場キャラ紹介

## キン肉マンチーム

### キン肉マン

ご存知、牛丼パワー、火事場のクソ力のキン肉スグル。カメハメ師匠から48の殺人技、さらにはキン肉ドライバー、キン肉バスターの必殺技をえ得している。

### ロビンスマク

イギリス出身、ヒーローオリンピックでキン肉マンに敗れ、一時はバラクーダと姿をかえていた。必殺技はロビンスペシャル、またウォーズマンの師匠でもある。

## テリーマン

アメリカ出身、キン肉マンの第一の親友。超人タッグ選手権ではキン肉マンと組み、正義の友情パワーでチャンピオンになっている。必殺技はカウフ・ブランディング

## ラーメンマン

中国出身、実力派の正義超人。しかし、超人オリンピックではウォーズマン敗れ一時は再起不能となる。だが霊命木でつくったマスクでモンゴルマンとして復活。必殺技は九龍城落地。

# マリポーサ チームのメンバー

## キン肉マンマリポーサ

モクテマス星出身のぬすっとジョージが飛翔の神の力を得て、王位継承候補となる。強靱なバネと心臓の持ち主で、必殺技はマッスル・リベンジャーだが実はニセモノ。

## ホークマン

その名のとおり頭のタカを使った空中殺法が得意、またツメも強力な武器だ。しかし鳥目なので暗闇が弱点。

## ミキサー大帝

たいしたテクニックは持っていないが、ミキサーのパワー分離機で超人のパワーをなくして、相手を倒す奴だ。

## Mr. VTR

全身、カメラとビデオ機材のかたまり、超人の名勝負のデータを全て収録している。モニターに写した画像をリングで実体化してしまう。

## キング・ザ・100t

体は謎の金属でできているので、自由自在に変形、体重も50 t ～100 t とくり出す技によって変化させる。

# キン肉マンゼブラチームのメンバー

キン肉マンゼブラ

もとはパワフルマンが、技の神の力を貸りて王位継承候補となる。テクニシャンだが、アクロポリスの陽をあびて残虐ファイターと化す。必殺技はマッスルインフェルノ。

ザ・マンリキ

両肩にある、スクランブル・バイスが必殺の武器。鋼鉄やダイヤモンドでさえ、粉砕してしまうパワーがある。

モーターマン

胴体はモーター、頭はドリル、両手は高圧電池。電気とドリルを巧みに利用した攻撃はなかなか手強い。

バイクマン

バイクに変身して金網の中で戦うサンダードームデスマッチを得意とし、もちろんエンジンを動かすためにガソリンを試合前に給油する。

パルテノン

アクロポリスのパルテノン神殿のひとつが変身した超人で、ボディの6本の柱は人柱になっている。自らのボディを崩して相手を下敷きにする「神殿瓦礫崩し」が特意技。

# フェニックス チームのメンバー

## キン肉マン スーパーフェニックス。

キン肉星王位争奪戦をたくらんだ知性の神がフェニックスマンに力を与えた姿。その強さはキン肉マンビッグボディをあっという間に倒した。必殺技はマッスルリベンジャー(完璧版)。

## マンモスマン

ビッグ・タスク(牙)を使った、ものすごい破壊力を持つノーズ・フェンシングが得意技。巨大なパワーを誇る超人で、しぶとい生命力はあなどれない。

## サタンクロス

両足を失なったサムソン・ティーチャーに、寄生虫超人サタンクロスが合体して生まれた、情け無用のファイトに徹する極悪超人。特技は、脱出不可能、魔の三角じめ！「トライアングル・ドリーマー」。

## オメガマン

通称、超人ハンター。得意技は「Ω カタストロフ・ドロップ」。彼のパーフェクトな戦法は、果たして、キン肉マンチームの理論を超えた奇跡の逆転劇にどこまで通じるのか?!

## プリズマン

次々に卑劣な戦法をしかけ、ずるがしこさが売りモノの超人。ガラスのボディに太陽の光を吸収し、カピラリア7光線を発射。超人の天敵とも言える有害光線である。

## STAGE 3(ソルジャーのみ)

**キン肉マンソルジャー**

もとは兵士のソルジャーマン、残虐の神の力を得ている。しかし、スグルの兄であるアタルが、本物のソルジャーを倒し入れかわった。必殺技はアタル版マッスル・スパーク。

# アアッおそろしい〜これが悪役超人の必殺技だ!

| チーム | 超人 | 必殺技 |
|---|---|---|
| マリポーサチーム STAGE 1 (超人墓場) | ○ホークマン<br>○Mr VTR<br>○ミキサー大帝<br>○キング・ザ・100t | スパイラル・ブレット<br>ストップモーション光線<br>パワー分離機<br>鉄球変形体当たり |
| ゼブラチーム STAGE 2 (姫路城) | ○ザ・マンリキ<br>○モーターマン<br>○バイクマン<br>○パルテノン | スクランブル・バイス<br>ドリル・ア・ホール・スパーク<br>変身バイク体当たり<br>神殿瓦れき崩し |
| フェニックスチーム STAGE 4 (大阪城) | ○サタン・クロス<br>○プリズマン<br>○マンモスマン<br>○オメガマン | トライアングル・ドリーマー<br>カピラリア7光線<br>ノーズ・フェンシング<br>Ω・カタストロフ・ドロップ |

# ■おもしろさ続々興味ワクワク

ご存知ユリとケイの、スペシャル・ウォーズ！

新発売　¥3,300

近日発売予定　¥3,300〈予〉

ファミリートレーナー基本セット
¥8,500

ランニングスタジアム編　¥4,900

DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

ファミリー コンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

# ク!!バンダイNEWソフト

## ゼットンを倒せば、君もHEROだ！

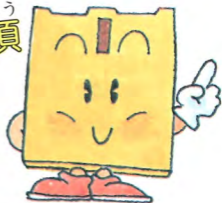
ディスクカード

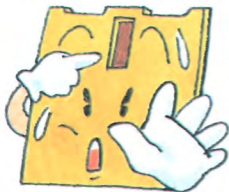
新発売　¥3,300

ウルトラマン
怪獣帝国の逆襲

「ウルトラマン」のソフトは、販売店店頭に設置されていますソフト書換機（ディスクライター）で、
昭和62年3月26日より書換えられます 書換用プログラムと商品では、一部メロディが異なります

©円谷プロ、集英社、NTV、ゆでたまご、東映動画、小学館、藤子、テレビ朝日、BANDAI

# これだけは覚えておいてほしい注意事項

ディスクカードはカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれちゃうぞ。

## ディスクカードは大切に取り扱おう

ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで直接触れないで！それから、そこを汚したり傷つけたりしないように気をつけよう。

●ディスクカードは湿気や暑さにはとっても弱い。風通しのよい涼しい場所に保管してね。

●ゴミゴミしたところは大キライ！ホコリはディスクカードの大敵なのだ。また、直射日光のあたる場所にも置かないで欲しい。

●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。テレビやラジオなどにも磁力があるので、近づけないようにしよう。

●折りまげたり、踏んづけたりするのはもってのほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておいてね。

ディスクドライブの赤ランプがついている時、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れちゃダメ。ディスクシステムの説明書もよく読もう！

# ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…

ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

| エラーメッセージ | 内容と対処方法 |
|---|---|
| DISK SET ERR.01 | ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう１度セットしなおそう。 |
| BATTERY ERR.02 | ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池の新しいものと交換しよう。 |
| ERR.03 | ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。 |
| ERR.04 | 違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。 |
| ERR.05 | 違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。 |
| ERR.06 | 違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。 |
| A,B SIDE ERR.07 | ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。 |
| ERR.08 | 違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。 |
| ERR.20～ | ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。 |

発売元
**株式会社バンダイ**

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

※使用されている写真・イラストと製品が異なる場合がありますのでご了承ください。

※遊びすぎに注意して、目を大切にしましょう。

Ⓒゆでたまご・集英社・NTV・東映動画
ⒸBANDAI 1987 MADE IN JAPAN

当時の取扱説明書を電子化したデータは、当時の表現を尊重して最低限の編集にとどめています。現在では不適切と思われる描写・表現・表記、本ソフトでは使用できない通信機能・拡張機能の説明や、利用できないお問い合わせ先などが記載されていることもあります。